Jueves 18 de julio de 2013

Este documento describe los procesos que deben seguir los desarrolladores para actualizar código en el servidor local.

Todas las modificaciones y desarrollos deben partir de una copia del repositorio del proyecto que estén modificando siguiendo el proceso descrito en el documento SVN-Puesta en Marcha Cliente SVN Tortoise.docx. Usaremos la herramienta TortoiseSVN para realizar estos procesos.

Una vez que se haya modificado o agregado componentes, los programadores deben:

1. Probar de forma local el componente editado o agregado para verificar su funcionamiento.
2. Hacer un SVN Update desde el menú de Tortoise SVN a la carpeta que contiene los archivos modificados. En caso de conflictos, consultar con el desarrollador que actualizó los archivos en conflicto. En caso de no encontrar conflictos, seguir al paso 3.
3. Hacer un SVN Commit desde el menú de Tortoise SVN a la carpeta que contiene los archivos modificados. Especificando en el mensaje del commit en qué consisten los cambios, si hacen referencia a la reparación de una incidencia, el ID de la incidencia que reparan o corrigen, en caso de agregar nuevo contenido, especificar que se agregan nuevos módulos.
4. Presionar Ok para actualizar el contenido del **Servidor de Pruebas**